

Freitag, 26.04.2024 bis Samstag, 27.04.2024

(English version below)

Der Schachclub der TU Wien lädt 2024 wieder zu einer Wochenendturnierserie ein. Bestehend aus:

- **Blitzturnier:**
11 Runden Schweizer System; 3 min + 2 sec internationale Blitz - Elowertung
- **Schnellschachturnier:**
9 Runden Schweizer System; 10 min + 5 sec internationale Schnellschach - Elowertung
- **Tandem-Spaßturnier:**
7 Runden Schweizer System; 5 min + 0 sec Monster-DYP-System (siehe Seite 2)

Nennung

(Maximales Kontingent: 100 Plätze pro Turnier)

- **Einzelanmeldung:**

Blitz	15 €
Schnellschach	25 €
Tandem	10 €
- **Kombination (alle 3 Turniere):** 40 €
- **Ermäßigt (U16, TU-Mitglied):**

Kombi	30 €
Blitz	10 €
Schnellschach	20 €
Tandem	8 €
- **(W)GM/(W)IM** frei

Nennungen bis 24.04.2024 an
Philipp Scheffknecht -- tuschach@gmail.com

Startplatzgarantie bei Einzahlung des Nenngelds bis
20.04.2024

Spielort:

Historischer Festsaal der TU Wien

Adresse: Karlsplatz 13, 1040 Wien
(Hauptgebäude TU Wien) 1. Stock
Wegweiser ab dem Haupteingang



Ablauf

- **Freitag, 26.04:**

17:00 - 18:00	Anwesenheitskontrolle
18:00 - ca. 21:30	Blitzturnier Runden 1-11
im Anschluss	Siegerehrung
- **Samstag, 27.04:**

09:00 - 09:45	Anwesenheitskontrolle
10:00 - 12:30	Schnellschach Runden 1-5
12:30 - 13:30	Mittagspause
13:30 - 16:00	Schnellschach Runden 6-9
16:15 - 16:30	Siegerehrung
17:30 - 18:00	Anwesenheitskontrolle
18:30 - 20:30	Tandemturnier Runden 1-9
im Anschluss	Siegerehrung

Preise

- **garantiertes Preisgeld (ab 50 Spieler*innen)**
 - » Schnellschach: für Platz 1-5:
150 €, 100 €, 80 €, 50 €, 30 €
 - » Blitz: Platz 1-5: jeweils
100 €, 70 €, 50 €, 30 €, 20 €
 - » Tandem: Places 1 to 5
50 €, 40 €, 30 €, 20 €, 10 €
- **Pokale und Sachpreise**
- **Sonderkategorien (für alle Einzelturniere)**
 - BesteR Spieler*in <1700 Elo
 - Beste Dame
 - Bestes TU-Mitglied
 - BesteR Spieler*in ohne Verein

Bankverbindung / Bank details

Name: Schachclub TU Wien
IBAN: AT23 2011 1840 7588 9500
BIC/SWIFT: GIBAAWXXX

<https://schach-tuwien.at>

Zusätzliche Erklärung zum Tandem Format:

- **Spielmodus:**

Gespielt wird im Monster-DYP System (DYP = Draw Your Partner). Das bedeutet, dass grundsätzlich wie im Schweizer System gespielt wird, aber in jeder Runde neben den Gegner*innen auch der/die Spielpartner*in gelost wird. Ein Sieg als Team, zählt als Sieg für beide Spielpartner*innen. So entsteht, obwohl in Teams gespielt wird, eine Einzelwertung, die nicht nur die Spielstärke, sondern auch die Teamfähigkeit abbildet.

- **Warum dieser Modus?:**

Durch die ständig wechselnden Partner*innen wird der Spaßfaktor des Turniers unterstrichen. Im Laufe des Turniers lernt man so viele (neue) Personen kennen und kann Tipps von stärkeren Spieler*innen einholen. Dadurch hoffen wir einen geselligen Ausklang unseres Events zu erreichen und die Schachcommunity besser zu vernetzen.

- **Genauere Erklärung:**

Beginnend bei dem/der Turnierführenden, wird für jedeN Spieler*in ein Partner oder Partnerin mit gleicher Punkteanzahl ausgelost. JedeR Spieler*in kann nur einmal der/die Partner*in werden (Ist eine punktegleiche Paarung nicht möglich, so wird der/die bestplatzierte mögliche Spieler*in zur Partnerin/zum Partner).

Anschließend werden die entstandenen Teams so gegeneinander gesetzt, dass die Summe der aktuellen Turnierplatzierung möglichst ähnlich ist.

Wobei auch hier darauf geachtet wird, dass nur 1x gegen jedeN Gegner*in gespielt wird.

Zusätzlich wird versucht, die Weiß/Schwarz Balance zu halten.

- **Wertungskriterien**

- » Erreichte Punkte

- » Buchholz #1 - Summe der Punkte aller Gegner*innen abzüglich der Summe der Punkte der Partner*innen

- » Buchholz #2 - Summe der Punkte aller Gegner*innen

- » Buchholz #3 - Summe der Punkte der direkten Gegner*innen

- **Spielregeln Tandem Schach**

Gespielt wird als Team auf zwei Brettern (1x als weiß, 1x als schwarz). Figuren die der/die Partner*in schlägt, dürfen als eigener Zug am Brett eingesetzt werden.

- » **Für das Einsetzen gilt:**

Nach dem Einsetzen muss eine legale Stellung entstanden sein (d.h. eventuelle Schachgebote müssen durch die eingesetzte Figur pariert werden)

Die eingesetzte Figur darf Schach geben

Die eingesetzte Figur darf NICHT Matt geben

Ein Bauer kann auf der 8. Reihe nicht umgewandelt werden, erreicht der Bauer das letzte Feld wird er einfach vom Brett genommen.

Gewonnen hat jenes Team welches zuerst ein Brett für sich entscheidet (entweder Matt oder Zeit der Gegner*innen)

Änderungen im Modus vorbehalten! V.a. Änderung der Rundenanzahl bzw. Änderung des Lösungsverfahrens, im Fall der Unterschreitung einer Mindestteilnehmer*innen-Zahl.

Bankverbindung / Bank details

Name: Schachclub TU Wien
IBAN: AT23 2011 1840 7588 9500
BIC/SWIFT: GIBAATWWXXX

Friday, 26th April 2024 - Saturday, 27th April 2024

The chess club of TU Wien invites to a weekend tournament series, consisting of:

- **Blitz Tournament:**
11 rounds Swiss-Draw; 3 min + 2 sec international Blitz - Rating
- **Rapid Tournament:**
9 rounds Swiss-Draw; 10 min + 5 sec international Rapid - Rating
- **Bughouse (Tandem) Tournament:**
7 rounds Swiss-Draw; 5 min + 0 sec Monster-DYP-System (see Page 4)

Registration

(Max. participants: 100 players per tournament)

- **Single Registration:**

Blitz	15 €
Rapid	25 €
Bughouse	10 €
- **Combination (all 3 Tournaments): 40 €**
- **Reduced Fares (U16, TU-Member) :**

Combination	30 €
Blitz	10 €
Rapid	20 €
Bughouse	8 €
- **Titled Players: (W)GM/(W)IM Free**

Registrations until 24th April.2024 to Philipp Scheffknecht -- tuschach@gmail.com
Guaranteed tournament spot if registration fee is wired until 20.04.2024

Venue:

Historic ballroom of TU Wien

Address: Karlsplatz 13, 1040 Vienna
(Mainbuilding TU Wien) 1st Floor
Visual guidance from the entrance on

Timetable

- **Friday, 26.04:**

17:00 - 18:00	Attendance Check
18:00 - ca. 21:30 following	Blitz Rounds 1-11 Award Ceremony
- **Saturday, 27.04:**

09:00 - 09:45	Attendance Check
10:00 - 12:30	Rapid Rounds 1-5
12:30 - 13:30	Lunch Break
13:30 - 16:00	Rapid Rounds 6-9
16:15 - 16:30	Award Ceremony
17:30 - 18:00	Attendance Check
18:30 - 20:30 following	Bughouse Rounds 1-9 Award Ceremony

Prices

- **Price Money (guaranteed at 50 players)**
 - » Rapid: Places 1 to 5
150 €, 100 €, 80 €, 50 €, 30 €
 - » Blitz: Places 1 to 5
100 €, 70 €, 50 €, 30 €, 20 €
 - » Tandem: Places 1 to 5
50 €, 40 €, 30 €, 20 €, 10 €
- **Trophies and Non-Cash Prices**
- **Special Categories (for Rapid & Blitz)**
 - Best <1700 elo
 - Best Woman
 - Best TU-Member
 - Best Non-Club-Player



Bankverbindung / Bank details

Name: Schachclub TU Wien
IBAN: AT23 2011 1840 7588 9500
BIC/SWIFT: GIBAATWWXXX

<https://schach-tuwien.at>

Additional Information regarding Bughouse:

- **Tournament Format:**

The tournament will be played in the Monster-DYP format (DYP = Draw Your Partner). This means that, similar to the Swiss system, each round will involve drawing not only opponents but also a playing partner. A victory as a team counts as a win for both partners. Despite playing in teams, this creates an individual ranking that reflects not only playing strength but also teamwork.

- **Why this Format?:**

The constantly changing partners emphasize the fun factor of the tournament. Throughout the event, participants will get to know many (new) people and can seek advice from stronger players. We hope to achieve a sociable conclusion to our event and connect the chess community better.

- **Detailed Explanation:**

Starting with the tournament leader, a partner with the same score is drawn for each player. Each player can only be a partner once (if a pairing with the same points is not possible, the highest-ranked available player becomes the partner).

The resulting teams are then matched against each other, aiming for similar total tournament rankings. It is ensured that each player faces each opponent only once. Additionally, efforts are made to maintain the balance between playing as White and Black.

- **Scoring Criteria:**

- » Points Earned
- » Buchholz #1 - Sum of points of all opponents minus the sum of points of partners
- » Buchholz #2 - Sum of points of all opponents
- » Buchholz #3 - Sum of points of direct opponents

- **Rules for Bughouse Chess**

The game is played as a team on two boards (1x as White, 1x as Black). Pieces captured by the partner can be reintroduced as a move on the board.

- » **For reintroduction:**

After reintroduction, a legal position must be established (i.e., any check must be countered by the reintroduced piece).

The reintroduced piece is allowed to give a check.

The reintroduced piece is NOT allowed to deliver checkmate.

A pawn cannot be promoted on the 8th rank; if it reaches the last square, it is simply removed from the board.

The team that first wins a board (either by checkmate or the opponents' running out of time) is the winner.

Changes to the format are possible! Especially alterations to the number of rounds or the drawing procedure, in case the minimum number of participants is not met.

Bankverbindung / Bank details

Name: Schachclub TU Wien
IBAN: AT23 2011 1840 7588 9500
BIC/SWIFT: GIBAATWWXXX